

19. CONTRARRELOJ POR EQUIPOS

19.1. DEFINICIÓN

- a) Es una competición por equipos que proviene de la contrarreloj por equipos del ciclismo.

19.2. FORMATO

- a) El formato es de contrarreloj con salida individualizada para cada equipo.

19.3. EQUIPOS

- a) Los equipos estarán compuestos por un máximo de seis y un mínimo de cuatro deportistas del mismo sexo y del mismo club.
- b) Dentro del mismo equipo se podrán combinar deportistas pertenecientes a diferentes categorías que podrían tomar parte en una competición individual de la misma distancia.
- c) Durante toda la competición los equipos deben llevar el uniforme de club que será el mismo para todos los componentes del equipo.

19.4. DISTANCIAS

- a) Triatlón, Duatlón, Triatlón Cros y Duatlón Cros en distancia sprint.

19.5. SALIDA

- a) Los equipos se presentarán en la cámara de llamadas cinco minutos antes de la hora de salida asignada. Cada equipo tomará la salida en conjunto y al completo. Los equipos que tomen la salida con retraso deberán esperar a que el oficial responsable de la salida les permita iniciar la competición y nunca será a menos de treinta segundos del equipo anterior; en todo caso su hora de salida será la que tenían asignada.

19.6. NATACIÓN

- a) Los componentes de un equipo pueden ayudarse entre sí (por ejemplo empujando, tirando o llevando a un compañero) siempre por sus propios medios y sin el uso de ayudas externas.

19.7. CICLISMO

- a) Se utilizará el mismo equipamiento que el de las competiciones en las que no se pueda ir a rueda. Los integrantes de un equipo pueden ir a rueda entre ellos.
- b) Si un equipo alcanza a otro no puede situarse a la estela del equipo alcanzado. Durante los adelantamientos los equipos mantendrán una distancia lateral de dos metros. Después del adelantamiento el equipo adelantado deberá retrasarse hasta una distancia de 25 metros detrás del equipo que le ha superado. El equipo que intentando adelantar no lo consiga deberá retrasarse también 25 metros. Si fuera necesario un oficial puede obligarles a mantener

esas distancias. Los deportistas descolgados de su equipo no podrán ir a la estela ni preceder a ningún otro equipo o deportista descolgado. El equipo adelantado debe facilitar la maniobra de adelantamiento del equipo que lo alcanza.

- c) En caso de que uno o más integrantes del equipo se encuentren descolgados a más de 30 segundos de su equipo deberán abandonar la competición.
- d) Los componentes de un equipo pueden ayudarse entre sí, (reparaciones, avituallamiento, empujando, etc.) pero sin la ayuda de elementos externos a la competición.

19.8. CARRERA A PIE

- a) Los componentes de un equipo pueden ayudarse entre sí pero sin la ayuda de elementos externos a la competición.
- b) En el caso de que uno o más integrantes del equipo se encuentren descolgados a más de 30 segundos de su equipo deberán abandonar la competición.

19.9. ÁREAS DE TRANSICIÓN

- a) El área de transición incluirá una zona de espera, próxima a la salida de la misma, en la que los deportistas podrán esperar a otros componentes de su equipo. Los equipos podrán salir del área de transición cuando estén presentes al menos cuatro de sus integrantes en la zona de espera. El quinto y sexto integrantes tendrán un margen de 30 segundos para abandonar el área de transición. Pasado este tiempo no podrán continuar compitiendo.

19.10. CRONOMETRAJE Y RESULTADOS

- a) El tiempo del equipo será el del cuarto deportista que llegue a meta. Los tiempos intermedios se tomarán también sobre el cuarto componente del equipo en ese momento.